



Joc De Societate Nu-l Trezi Pe Dl.McGregor Peter Rabbit

Continut:

1 plansa de joc tip puzzle din 6 piese, 1 personaj dl McGregor, 4 personaje, 24 cartonase cu fructe/legume, 4 cosuri, 1 spinner cu o sageata, 1 zar

Pregatirea jocului

- Asamblați plansa de joc. Asamblați personajul Dl. McGregor și plasați-l în partea de sus a plansei, afisand imaginea cu el dormind.
- Așezați cartonasele cu fructe și legume, cu partea verde în sus, în jurul dlui McGregor.
- Fiecare jucător alege un iepuras și il introduce într-un suport colorat. Așezați iepurasul pe spațiul colorat corespunzator de la începutul plansei (la start).
- Atașați săgeata din plastic la plansa și puneți spinnerul și zarul la îndemâna tuturor jucătorilor.
- Fiecare jucator ia un cos si il pune in fata lui.

Instructiuni de joc

- Cel mai tânăr jucător începe. Aruncați zarul și mutați iepurasul cu același număr de spații de-a lungul aleii din grădină.
- **Daca ajungeti pe un spatiu gol**, jocul trece mai departe la urmatorul jucator.
- **Dacă ajungeti pe o stropitoare**, iepurasul dumneavoastră cade și strănută. Spuneti „Hapciu”, apoi ridicati-l pe domnul McGregor de la sfârșitul plansei și întoarceți-l astfel încât sa vedeti acum cealalta imagine cu el (treaz). Imitati un sforait în timp ce îl întorceli!
- **Dacă domnul McGregor doarme** când aterizați pe ridichea la capătul aleii, rotiți spinnerul pentru a vedea câte cartonase cu fructe și legume puteți lua de la el. Puneți fructele și legumele, cu partea verde în sus, pe cosul dvs și întoarceți-vă cu iepurasul la start. Jocul trece la următorul jucător. **Notă:** nu trebuie sa dati cu zarul exact numarul de spatii pana la capatul aleii (poate fi si un numar mai mare).
- **Dacă domnul McGregor este treaz** când aterizați pe ridichea la capătul aleii, iepurasul dvs. se sperie, așa că nu mai puteți învărti spinnerul și trebuie să vă întoarceți cu iepurasul la start. Jocul trece la următorul jucător.
- Jocul continuă până când nu mai sunt cartonase cu fructe și legume de luat de la domnul McGregor. Toți jucătorii răstoarnă apoi fructele și legumele din cosuri și numără câte sunt bune. **Nu le numarati si pe cele stricate!**

Castigatorul

Câștigător este jucătorul cu cele mai multe cartonase cu fructe și legume bune la sfârșitul jocului.



Copyright © 2023 Orchard Toys Ltd. Toate drepturile rezervate.
Vă rugăm să păstrați aceste informații pentru referințe viitoare:
Orchard Toys Ltd, Chestnut Drive, Wymondham,
Norfolk, NR18 9SB, England www.orchardtoys.com
Ref: WPR006 Fabricat in China
Reprezentant autorizat UE: Vulcan Consulting, 38/39 Fitzwilliam
Square West, Dublin 2, D02 NX53, Ireland.